

BALIKESİR ÜNİVERSİTESİ
GÜZEL SANATLAR FAKÜLTESİ
ÜNİVERSİTE SEÇMELİ DERS TANITIM FORMU

Bölüm / Anabilim dalı	Baskı Sanatları					
Dersin Adı	USD0180 Yapay Zeka İle Görsel Üretim ve Tasarım I					
Dersin Yarıyılı	Güz	☒	Bahar	☐		
Dersin Dili	Türkçe	☒	İngilizce	☐		
Dersin Kredisi	Teorik	3	Uygulama	0	Toplam Kredi	3
Dersin AKTS	3					
Dersin Öğrenim Türü	Seçmeli					
Dersin Amacı	Yapay zeka teknolojilerinin plastik sanatlar alanında nasıl kullanılabileceğini deneyimleyebilme, bu teknolojilerin sunduğu yaratıcı çözümleri keşfedebilme.					
Dersin İçeriği	Yapay zeka ve makine öğrenimi ile ilgili temel kavramlar, yapay zeka tabanlı tasarım araçlarının kullanımı, prompt oluşturma, görselleştirme, otomatik tasarım üretimi, yaratıcı süreçlerin optimize edilmesi.					
Dersin Önkoşulları	Yok					
Dersi Verenler	Doç.Dr. BURÇAK BALAMBER		mail : burcak.balamber@balikesir.edu.tr			
Dersin Yardımcıları			mail :			
Dersin Staj Durumu	Yok					
Ders Kaynakları	Pilot, L. (2024). AI for UX Designers. Independently Published. Eser, A. D. (2023). Yapay Zeka ve Sanat. Ütopya Yayınevi. Vello, M. (2024). Artificial Intelligence Applied to Photography. Gaur, L. (2024). Generative Artificial Intelligence and Ethics. IGI Global. Eser, A. D. (2024). Yapay Zeka ve Sanat: Araç mı Amaç mı? Ütopya Yayınevi. Carter, T. (2025). Ethical AI Design. Independently Published. Gutiérrez, G. (2025). GANs Building Synthetic Intelligence & AI Creativity. Ergen, İ. (2022). Yapay Zeka İle Gelişen Tasarım. Efe Akademi. Burçak Balamber Ders Notları.					
Dersin Yapısı						
Planlanan Öğrenme Aktiviteleri ve Metodları	Anlatım, Proje					
Ders Değerlendirme Ölçütleri			Ders AKTS Hesaplama İçeriği			
Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkısı (%)	Etkinlik	Sayısı	Süre	Toplam İş Yüğü(Saat)
Ara Sınav	1	%40	Ders Süresi	14	3	42
Kısa Sınav	0	%0	Sınıf Dışı Çalışma Süresi	14	1	14
Ödev	0	%0	Ara Sınavlar	1	15	15
Devam	0	%0	Yarıyıl Sonu Sınavı	1	20	20
Uygulama	0	%0	Toplam İş Yüğü : 91			
Proje	0	%0	AKTS Kredisi : 3			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60				
Dersin Öğrenme Çıktıları						
Ders Konuları						
Hafta	Konu			Ön	Dökümanlar	

		Hazırlık	
1	Dersin sunumu, tanışma, dersin tanıtımı, amacı, içeriği, akışı, yöntemleri. Yapay zeka ile ilgili temel kavramlar, yapay zekanın gelişimi ve tarihçesi.		
2	Yapay zeka araçlarına genel bakış, etik sorunlar.		
3	ChatGPT, Gemini ve Copilot ile tasarım öncesi süreç için araştırma yapma.		
4	ChatGPT ve Gemini ile prompt yazımı ve görsel üretme.		
5	Firefly ile görsel üretme.		
6	Firefly'da üretken dolgu aracı ile görsel tamamlama ve metin efektleri üretme.		
7	Midjourney ile görsel üretme.		
8	Midjourney ile görsel editleme.		
9	Sketch to render ile eskizden render alma.		
10	Sora ile metinden video hazırlama.		
11	Runway ile fragman hazırlama.		
12	İdeogram ve Flux uygulamaları üzerinden görsel hazırlama.		
13	Recraft üzerinden vektör oluşturma ve Illustrator üzerinden düzenleme.		
14	Metinden ses efekti üretme.		
Dersin Program Çıktılarına Katkısı		P01:3, P02:3, P03:4, P04:3, P05:4, P06:4, P07:4, P08:3, P09:3, P10:4, P11:3, P12:3 Ö01: P01:4, P02:3, P03:3, P04:4, P05:3, P06:5, P07:5, P08:4, P09:4, P10:4, P11:3, P12:4 Ö02: P01:3, P02:4, P03:4, P04:3, P05:4, P06:3, P07:2, P08:2, P09:2, P10:5, P11:5, P12:3 Ö03: P01:5, P02:4, P03:3, P04:4, P05:3, P06:4, P07:3, P08:3, P09:5, P10:3, P11:3, P12:5 Ö04: P01:2, P02:4, P03:4, P04:3, P05:4, P06:3, P07:4, P08:4, P09:3, P10:5, P11:4, P12:2 Ö05: P01:3, P02:2, P03:5, P04:2, P05:5, P06:4, P07:5, P08:2, P09:3, P10:3, P11:3, P12:3	