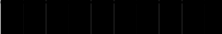


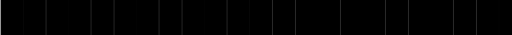
Bilgisayar Programcılığı Programı (2.sınıf) Program Çıktıları Anket Raporu

Anketteki toplam katılımcı sayısı: 12 Kişi

Soru 1: Mesleği ile ilgili temel, güncel ve uygulamalı bilgilere sahip olur.

- 5 Puan: 6 Kişi (%50,0) 
- 4 Puan: 3 Kişi (%25,0) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 2: İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olur.

- 5 Puan: 7 Kişi (%58,3) 
- 4 Puan: 2 Kişi (%16,7) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 3: Mesleği için güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip eder, etkin şekilde kullanır.

- 5 Puan: 7 Kişi (%58,3) 
- 4 Puan: 2 Kişi (%16,7) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 4: Mesleği ile ilgili bilişim teknolojilerini etkin kullanır.

- 5 Puan: 8 Kişi (%66,7) 
- 4 Puan: 1 Kişi (%8,3) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 5: Mesleki problemleri analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme ve çözüm sunabilme.

- 5 Puan: 8 Kişi (%66,7) 
- 4 Puan: 1 Kişi (%8,3) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 6: Düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin biçimde sunabilir.

- 5 Puan: 7 Kişi (%58,3) 
- 4 Puan: 2 Kişi (%16,7) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 7: Karşılaşılan karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır.

- 5 Puan: 6 Kişi (%50,0) 
- 4 Puan: 3 Kişi (%25,0) 
- 3 Puan: 3 Kişi (%25,0) 

Soru 8: Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahiptir.

- **5 Puan:** 6 Kişi (%50,0) 
- **4 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 

Soru 9: Toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahiptir.

- **5 Puan:** 8 Kişi (%66,7) 
- **4 Puan:** 1 Kişi (%8,3) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 

Soru 10: Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve iletişim kurar.

- **5 Puan:** 6 Kişi (%50,0) 
- **4 Puan:** 2 Kişi (%16,7) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 
- **2 Puan:** 1 Kişi (%8,3) 

Soru 11: Algoritma ve veri yapılarını oluşturur ve matematiksel hesapları yapar.

- **5 Puan:** 6 Kişi (%50,0) 
- **4 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 

Soru 12: Web programlama teknolojilerini açıklar ve uygular.

- **5 Puan:** 7 Kişi (%58,3) 
- **4 Puan:** 2 Kişi (%16,7) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 

Soru 13: Veri tabanı tasarımı ve yönetimini gerçekleştirir.

- **5 Puan:** 5 Kişi (%41,7) 
- **4 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 
- **3 Puan:** 4 Kişi (%33,3) 

Soru 14: Yazılımları test eder ve hataları giderir.

- **5 Puan:** 7 Kişi (%58,3) 
- **4 Puan:** 2 Kişi (%16,7) 
- **3 Puan:** 3 Kişi (%25,0) 

Grafiklerde listelenmeyen puanlar (örneğin 1 puan) hiçbir katılımcı tarafından seçilmemiştir (%0).

PROGRAM ÇIKTILARI ANKET DEĞERLENDİRME RAPORU

1. Giriş ve Metodoloji

Bu rapor, 13-14 Haziran 2026 tarihlerinde gerçekleştirilen ve katılımcıların 14 farklı program çıktısına (yeterliliğe) katılım düzeylerini ölçen anket sonuçlarını analiz etmek amacıyla hazırlanmıştır. Ankete toplam **12 kişi** katılım sağlamıştır.

Değerlendirmede her bir maddeye verilen yanıtların aritmetik ortalaması hesaplanmış ve program çıktılarının başarı/memnuniyet düzeyi belirlenmiştir. Puanlama ölçeği 1 ile 5 arasında değişmektedir (1: En düşük, 5: En yüksek).

2. Program Çıktıları Ortalama Başarı Tablosu

Aşağıdaki tabloda, ankette yer alan 14 program çıktısının genel ortalamaları yüksekten düşüğe doğru sıralanmıştır:

Program Çıktısı (Soru)	Ortalama Puan (5 Üzerinden)
Soru 5: Mesleki problemleri analitik/eleştirel yaklaşımla değerlendirme ve çözüm sunabilme	4,33
Soru 3: Mesleği için güncel gelişmeleri takip etme ve etkin kullanma	4,25
Soru 2: İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olma	4,25
Soru 4: Mesleği ile ilgili bilişim teknolojilerini etkin kullanma	4,25
Soru 6: Düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin biçimde sunabilme	4,25
Soru 9: Toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahip olma	4,25
Soru 1: Mesleği ile ilgili temel, güncel ve uygulamalı bilgilere sahip olma	4,17
Soru 7: Karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alma	4,17

Program Çıktısı (Soru)	Ortalama Puan (5 Üzerinden)
Soru 8: Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahip olma	4,17
Soru 12: Web programlama teknolojilerini açıklama ve uygulama	4,17
Soru 11: Algoritma ve veri yapılarını oluşturma ve matematiksel hesapları yapma	4,17
Soru 14: Yazılımları test etme ve hataları giderme	4,17
Soru 13: Veri tabanı tasarımı ve yönetimini gerçekleştirme	4,00
Soru 10: Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip etme ve iletişim kurma	4,00

3. Bulgular ve Analiz

☐ Öne Çıkan Güçlü Yönler

- **Analitik Yaklaşım ve Problem Çözme (Soru 5):** 4,33 puan ile anketin en yüksek ortalamasına sahip çıktısı olmuştur. Katılımcılar, mesleki problemleri eleştirel bir gözle değerlendirme ve çözüm üretme konusunda kendilerini oldukça yeterli görmektedir.
- **Güncel Takip ve Teknoloji Kullanımı (Soru 2, 3, 4):** İş sağlığı güvenliği, güncel gelişmelerin takibi ve bilişim teknolojilerinin (yazılım, program, animasyon vb.) etkin kullanımı 4,25 ortalama ile oldukça güçlü bir performans göstermektedir.

☐ Geliştirilmesi Gereken Alanlar

- **Yabancı Dil Yeterliliği (Soru 10):** 4,00 ortalama ile (Veri tabanı yönetimi ile birlikte) anketin en düşük puan alan maddelerinden biri olmuştur. Özellikle bir katılımcının bu maddeye 2 puan (Düşük) vermesi, yabancı dil alanında takviyeye ihtiyaç duyulabileceğini göstermektedir.
- **Veri Tabanı Yönetimi (Soru 13):** Teknik çıktılar arasında yer alan veri tabanı tasarımı ve yönetimi 4,00 ortalama kalarak diğer yazılım/programlama çıktılarına göre bir adım geride kalmıştır.

4. Sonuç ve Öneriler

Genel olarak anket sonuçları incelendiğinde, **tüm program çıktılarının 4,00 ve üzerinde (5 üzerinden) bir ortalamaya sahip olduğu** görülmektedir. Bu durum, programın hedeflerine

ulařmada genel anlamda başarılı olduđunu ve katılımcıların kendilerini yetkin hissettiklerini göstermektedir.

Eylem Önerileri:

1. **Yabancı Dil Desteđi:** Katılımcıların mesleki literatürü takip edebilmeleri adına teknik İngilizce veya yabancı dilde mesleki iletişim süreçleri desteklenmelidir.
2. **Veri Tabanı Pratikleri:** Sektörde yoğun talep gören Veri Tabanı Yönetimi (Soru 13) alanındaki uygulamalı derslerin veya projelerin ağırlığı artırılabilir.