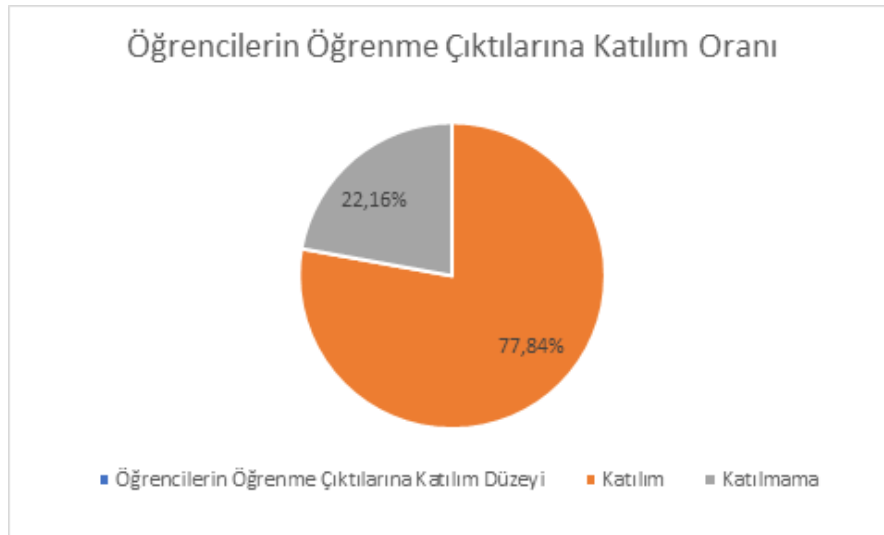


Balıkesir Üniversitesi, Balıkesir MYO

Bilgisayar Teknolojileri Bölümü, Bilgisayar Programcılığı Programı Öğrenme Çıktıları Anketi 2024

Anket sonuçları, Balıkesir Üniversitesi Bilgisayar Teknolojileri Bölümü Bilgisayar Programcılığı Programında öğrenim gören 72 öğrencinin, programın öğrenme çıktıları hakkındaki değerlendirmelerini yansıtmaktadır. Genel olarak değerlendirildiğinde:



Daha detaylı inceleme yapmak ve memnuniyetin nispeten yüksek ve düşük olduğu boyutları gözlemlemek üzere, anket maddelerinin her biri için betimsel istatistikler Tablo 1’de sunulmuştur:

Tablo 1 Öğrenme Çıktıları Betimsel İstatistikler

Sıralama No	Bilgisayar Programcılığı Programı Öğrenme Çıktıları	Standart Sapma	Ortalama	Varyasyon Katsayısı	%Ortalama Katılım	Kesinlikle Katılmıyorum	Katılmıyorum	Kararsızım	Katılıyorum	Kesinlikle Katılıyorum
1	3. Mesleği ile ilgili bilişim teknolojilerini (yazılım, program, animasyon vb.) etkin kullanır.	0,80	4,03	0,20	80,56%	1	0	16	34	21
2	7. Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahiptir.	0,87	3,97	0,22	79,44%	1	2	16	32	21
3	10. İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olur.	0,87	3,97	0,22	79,44%	1	1	19	29	22
4	5. Mesleği için güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip eder,	0,86	3,93	0,22	78,61%	1	2	17	33	19
5	1. Mesleği ile ilgili temel, güncel ve uygulamalı bilgilere sahip	0,94	3,92	0,24	78,33%	3	1	14	35	19
6	9. Alanı ile ilgili verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahiptir.	0,85	3,92	0,22	78,33%	1	0	23	28	20
7	13. Veri tabanı tasarımı ve yönetimini gerçekleştirir.	0,85	3,90	0,22	78,06%	1	1	21	30	19
8	2. Mesleki problemleri ve konuları bağımsız olarak analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme ve çözüm önerisini sunabilme becerisine sahiptir	0,97	3,88	0,25	77,50%	2	4	15	31	20
9	6. Web programlama teknolojilerini açıklar ve uygular.	0,99	3,88	0,25	77,50%	2	4	16	29	21
10	8. Bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin biçimde sunabilir, anlaşılır biçimde ifade eder.	0,92	3,86	0,24	77,22%	1	4	18	30	19
11	14. Yazılımları test eder ve hataları giderir.	0,90	3,86	0,23	77,22%	1	3	20	29	19
12	12. Algoritma ve veri yapılarını oluşturur ve matematiksel hesapları yapar.	0,92	3,82	0,24	76,39%	1	2	26	23	20
13	4. Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır.	1,00	3,78	0,27	75,56%	2	5	19	27	19
14	11. Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve meslektaşları ile iletişim kurar.	1,00	3,78	0,27	75,56%	2	4	22	24	20

1. Öğrencilerin büyük çoğunluğu öğrenme çıktılarıyla ilgili olumlu görüş bildirmiştir:

- Çoğu maddede "Kesinlikle katılıyorum" ve "Katılıyorum" oranları toplamda %75-80 seviyelerindedir.
- Bu, öğrencilerin eğitim programının kendilerine kazandırdığı bilgi ve becerilerden genel olarak memnun olduğunu göstermektedir.

2. Bazı konularda kararsız veya olumsuz görüş bildiren öğrenciler var:

- "Kararsızım" yanıtlarının oranı çoğu maddede %25-30 civarındadır.
- "Katılmıyorum" ve "Kesinlikle katılmıyorum" oranları genellikle %5-10 arasında değişmektedir.
- Bu, bazı öğrencilerin belirli konuların yeterince iyi aktarılmadığını düşündüğünü göstermektedir.

1. Teknik beceriler ve uygulamalı yetkinliklerle ilgili bazı alanlarda kararsızlık oranı yüksek görünmektedir:

- "Yazılımları test eder ve hataları giderir" (%22,8 kararsız). Müfredata yeni eklenen "Yazılım Test" dersi henüz açılmamıştır.
- "Algoritma ve veri yapılarını oluşturur ve matematiksel hesapları yapar" %23,61 kararsız. Ders içerisinde yapılan uygulama ve örneklerin arttırılması düşünülebilir.
- "Yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve iletişim kurar %24,44 kararsız. Grup çalışmaları arttırılarak öğrencilerin yabancı dilde iletişim kurmaya teşvik edilebilir.
- Karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır. %24,44 kararsız. Grup çalışması ve projelere ağırlık verilmesi düşünülebilir.

Sonuç:

- Anket, genel olarak öğrencilerin öğrenme çıktılarından büyük ölçüde memnun olduğunu gösteriyor, ancak bazı konularda iyileştirmeler yapılabilir. Özellikle uygulama becerileri ve kariyer yönlendirmesi gibi konulara daha fazla odaklanılması faydalı olabilir. Anket sonuçlarını değerlendirmek ve gerekli düzeltmeleri gerçekleştirmek üzere, Bölümde sürekli iyileştirme toplantıları yapılacaktır.

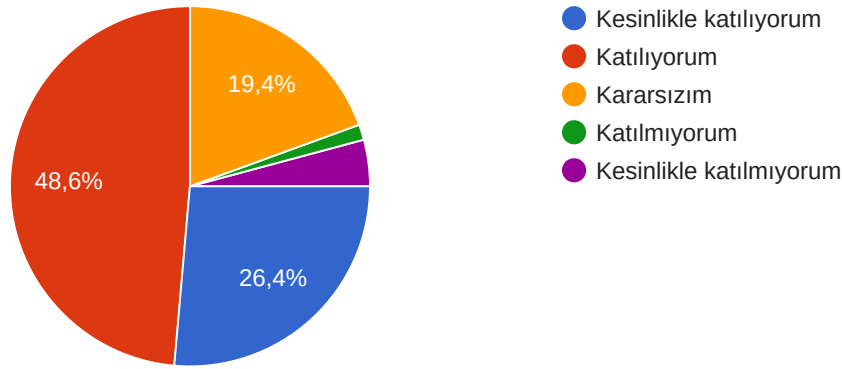
Balıkesir Üniversitesi, Balıkesir Bilgisayar Teknolojileri Bölümü, Bilgisayar Programcılığı Programı Öğrenme Çıktılar Anketi 2024

72 yanıt

[Analiz bilgilerini yayınla](#)

1. Mesleği ile ilgili temel, güncel ve uygulamalı bilgilere sahip olur. [Kopyala](#)

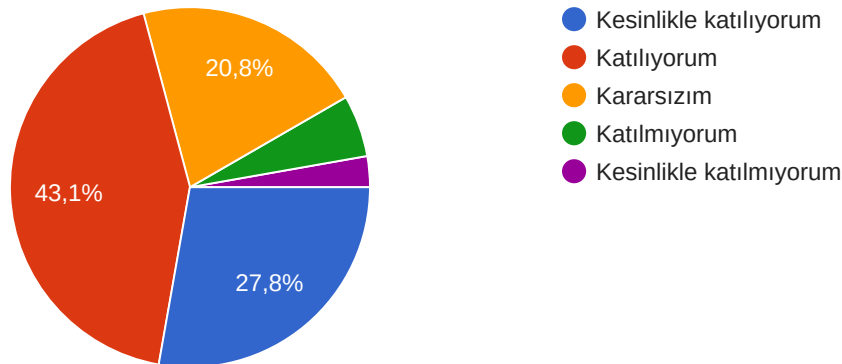
72 yanıt



[Kopyala](#)

2. Mesleki problemleri ve konuları bağımsız olarak analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme ve çözüm önerisini sunabilme becerisine sahiptir

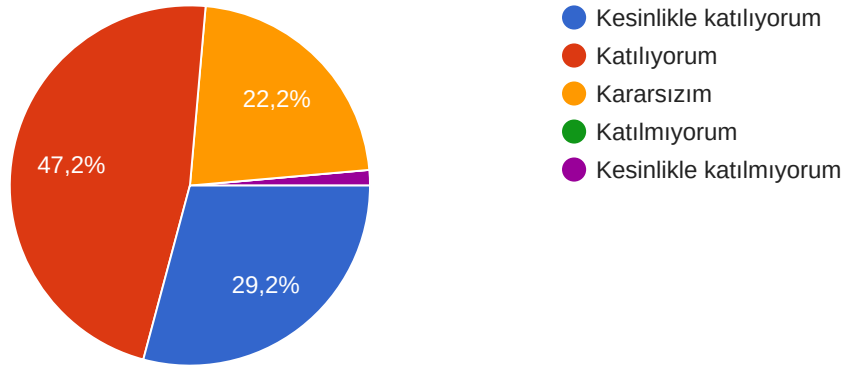
72 yanıt



 Kopyala

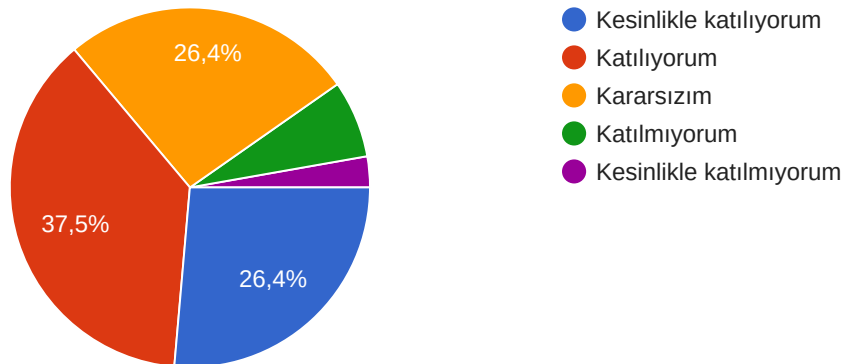
3. Mesleği ile ilgili bilişim teknolojilerini (yazılım, program, animasyon vb.) etkin kullanır.

72 yanıt

 Kopyala

4. Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır.

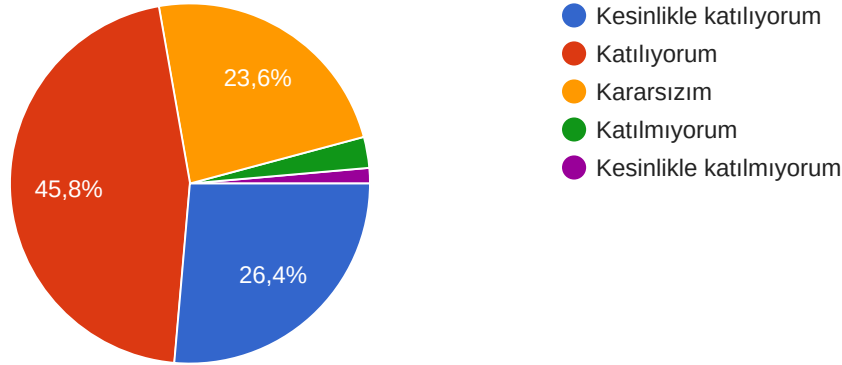
72 yanıt



5. Mesleği için güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip eder, etkin şekilde kullanır.

[Kopyala](#)

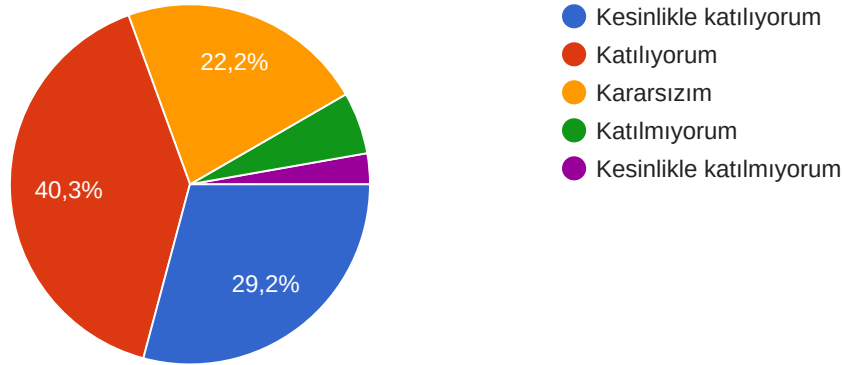
72 yanıt



6. Web programlama teknolojilerini açıklar ve uygular.

[Kopyala](#)

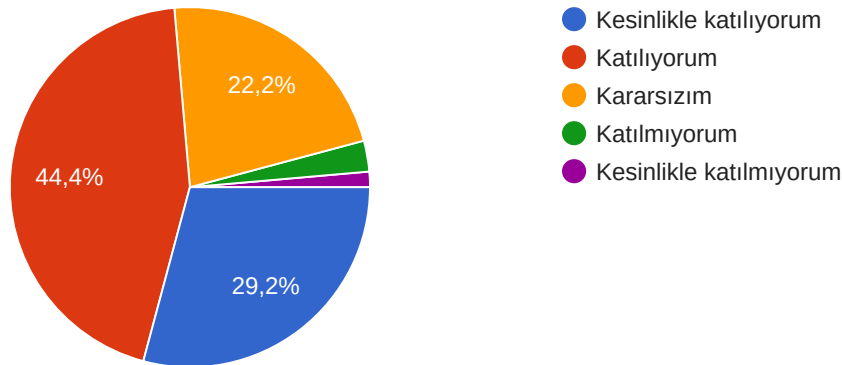
72 yanıt



7. Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahiptir.

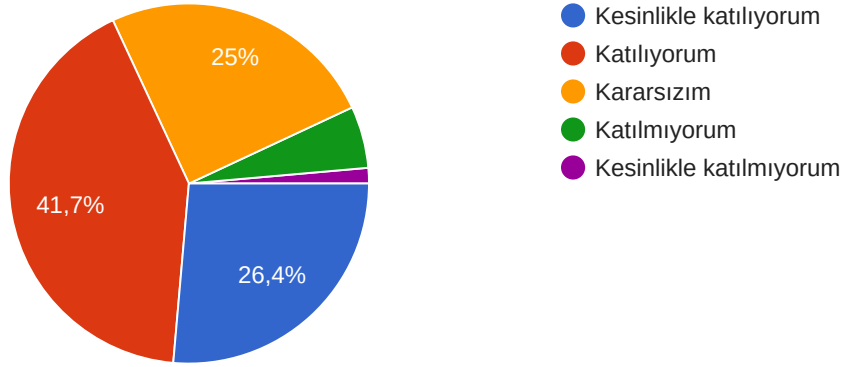
[Kopyala](#)

72 yanıt



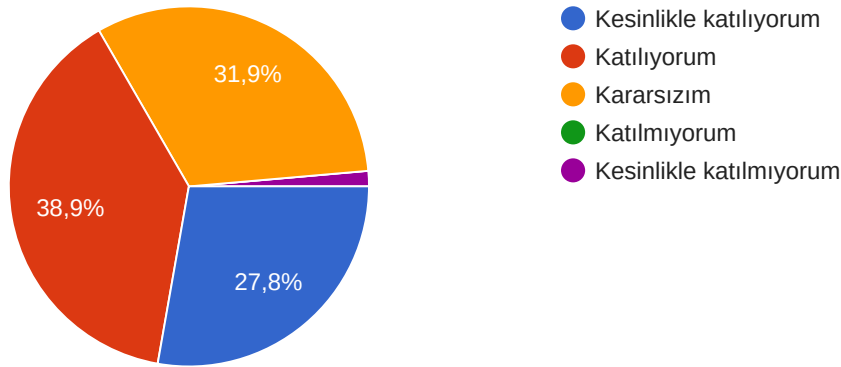
8. Bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim  Kopyala yolu ile etkin biçimde sunabilir, anlaşılır biçimde ifade eder.

72 yanıt



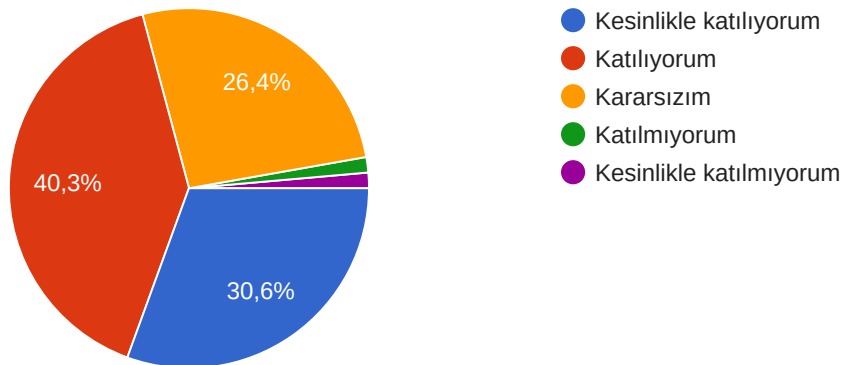
9. Alanı ile ilgili verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının  Kopyala duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahiptir.

72 yanıt



10. İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında  Kopyala bilgi sahibi olur.

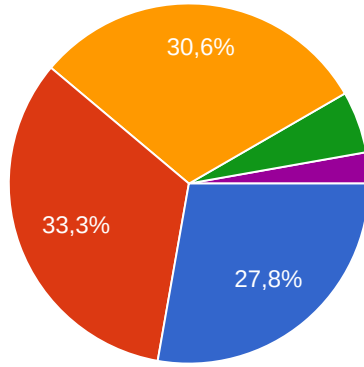
72 yanıt



11. Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve meslektaşları ile iletişim kurar.

[Kopyala](#)

72 yanıt

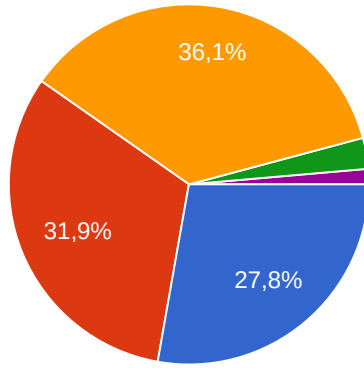


Kesinlikle katılıyorum
Katılıyorum
Kararsızım
Katılmıyorum
Kesinlikle katılmıyorum

12. Algoritma ve veri yapılarını oluşturur ve matematiksel hesapları yapar.

[Kopyala](#)

72 yanıt

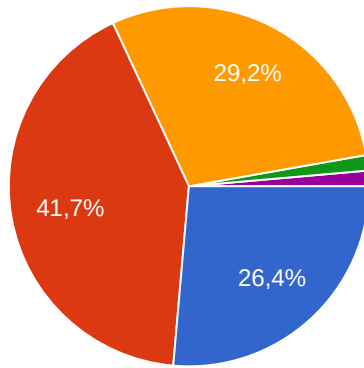


Kesinlikle katılıyorum
Katılıyorum
Kararsızım
Katılmıyorum
Kesinlikle katılmıyorum

13. Veri tabanı tasarımı ve yönetimini gerçekleştirir.

[Kopyala](#)

72 yanıt



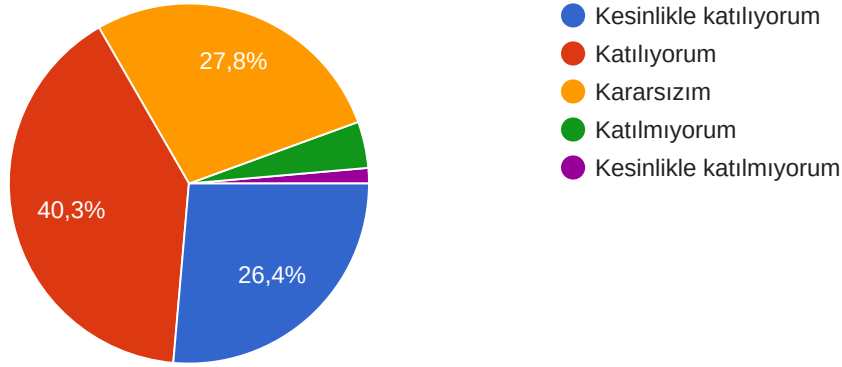
Kesinlikle katılıyorum
Katılıyorum
Kararsızım
Katılmıyorum
Kesinlikle katılmıyorum





14. Yazılımları test eder ve hataları giderir.

72 yanıt



Bu içerik Google tarafından oluşturulmamış veya onaylanmamıştır. - Hizmet Şartları - Gizlilik Politikası

Does this form look suspicious? Rapor

Google Formlar

