



Balıkesir Üniversitesi



2024-2025

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM MÜHENDİSLİĞİ - TEZLİ  
YÜKSEK LİSANS PROGRAMI, ÖĞRENCİ PROGRAM ÇIKTILARI  
DEĞERLENDİRME RAPORU



[ceng@balikesir.edu.tr](mailto:ceng@balikesir.edu.tr)





**BALIKESİR ÜNİVERSİTESİ**  
**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM MÜHENDİSLİĞİ - TEZLİ YÜKSEK LİSANS**  
**PROGRAMI, ÖĞRENCİ PROGRAM ÇIKTILARI DEĞERLENDİRME ANKETİ**  
**DEĞERLENDİRME RAPORU**

**Anket Adı:** Bilgisayar ve Bilişim Mühendisliği - Tezli Yüksek Lisans Programı, Öğrenci Program Çıktıları Değerlendirme Anketi

**Katılımcı Sayısı:** 0

**GENEL DEĞERLENDİRME**

Bu başlık altında herhangi bir cevap alınamamıştır. Öğrenci program çıktılarımız aşağıdaki gibidir:

1. Bilgisayar ve Bilişim Mühendisliği problemlerini araştırma, deneysel tasarımlar oluşturma, veri toplama ve analiz etme, sonuçları yorumlama ve araştırma temelli çözüm önerileri geliştirme becerisi.
2. Farklı disiplinlerden gelen teorik ve uygulamalı bilgileri bilgisayar ve bilişim mühendisliği bağlamında uyarlama ve bu bilgileri entegre ederek yenilikçi çözümler geliştirme yeteneği.
3. Sürekli öğrenme ve kendini geliştirme gerekliliğini anlama, bu süreçleri etkili bir şekilde uygulama becerisi.
4. Bilgisayar ve Bilişim Mühendisliği uygulamalarında toplumsal ve etik değerlere uyma bilincine sahip olma.
5. Bilişim proje planlaması, zaman yönetimi yapma ve alternatif çözüm yolları belirleyerek projeleri etkin bir şekilde yürütme yeteneği.
6. Bilimsel araştırmalarda uygun araçları seçme ve bilişim teknolojilerini etkili bir şekilde kullanarak araştırma sürecini destekleme becerisi.
7. Uzmanlık gerektiren projeleri bağımsız olarak yürütme ve gerektiğinde liderlik yapma yeteneği.
8. Bilgisayar ve Bilişim Mühendisliği problemlerini araştırma, deneysel tasarımlar oluşturma, veri toplama ve analiz etme, sonuçları yorumlama ve araştırma temelli çözüm önerileri geliştirme becerisi.
9. Farklı disiplinlerden gelen teorik ve uygulamalı bilgileri bilgisayar ve bilişim mühendisliği bağlamında uyarlama ve bu bilgileri entegre ederek yenilikçi çözümler geliştirme yeteneği.
10. Sürekli öğrenme ve kendini geliştirme gerekliliğini anlama, bu süreçleri etkili bir şekilde uygulama becerisi.
11. Bilgisayar ve Bilişim Mühendisliği uygulamalarında toplumsal ve etik değerlere uyma bilincine sahip olma.
12. Bilişim proje planlaması, zaman yönetimi yapma ve alternatif çözüm yolları belirleyerek projeleri etkin bir şekilde yürütme yeteneği.
13. Bilimsel araştırmalarda uygun araçları seçme ve bilişim teknolojilerini etkili bir şekilde kullanarak araştırma sürecini destekleme becerisi.
14. Uzmanlık gerektiren projeleri bağımsız olarak yürütme ve gerektiğinde liderlik yapma yeteneği.