

“ELEKTRİK MESLEKİ UYGULAMASI I” DERSİ ÖĞRENME ÇIKTILARI ANKET FORMU ANALİZİ

Dersin Öğrenme Çıktıları	Ortalama	Yüzde
Öğrenci ilgi duyduğu bir konuyu hazırlamak üzere belirleyebilir.	4.25	%85
Konunun amacını ve önemini savunabilir.	4.25	%85
Ödev konusu ile ilgili gerekli kaynak ve malzeme taraması yaparak hazırlıklarını tamamlar.	4.25	%85
Ödev konusunu rapor haline getirebilir.	4.25	%85
Hazırladığı raporu sunabilir.	4.25	%85
Genel Ortalama	4.25	%85

1. Genel Değerlendirme:

- Genel Ortalama: 4.25 (5 üzerinden)
- Olumlu Görüş Oranı: %85
- Katılımcı Sayısı: 8

Anket sonuçları, öğrencilerin Elektrik Mesleki Uygulaması I dersinin temel hedeflerine büyük ölçüde ulaştığını ve sürece aktif katılım sağladığını göstermektedir.

2. En Güçlü Öğrenme Çıktısı:

Öğrenme Çıktısı	Ortalama	Olumlu Görüş
üm öğrenme çıktıları eşit oranda değerlendirilmiş ve tamamı %85 olumlu görüş oranıyla güçlü olarak öne çıkmaktadır.	4.25	%85

Bu sonuçlar, öğrencilerin proje sürecini baştan sona planlama, kaynak araştırması yapma, rapor hazırlama ve sunum gerçekleştirme gibi mesleki uygulama becerilerinde yeterli düzeye ulaştığını göstermektedir.

3. Gelişmeye Açık Alanlar:

Her ne kadar tüm çıktılar olumlu değerlendirilmiş olsa da, daha üst düzeyde bir gelişim için aşağıdaki alanlarda destekleyici faaliyetler önerilebilir:

- Öğrencilerin bireysel projeler dışında ekip çalışması içinde de görev alacağı uygulamalar geliştirilebilir.
- Kaynak tarama ve raporlama süreci daha detaylı biçimde atölye çalışmaları ile pekiştirilebilir.
- Sunum becerilerini geliştirmeye yönelik teknik sunum eğitimi entegre edilebilir.

4. Sonuç ve Öneriler:

Elektrik Mesleki Uygulaması I dersi, öğrencilerin mesleki gelişimlerine katkı sağlayan, araştırma, yazılı ve sözlü ifade becerilerini destekleyen etkili bir uygulama alanı sunmuştur.

Öneriler:

- Konu seçiminde daha geniş örnek havuzu sunularak öğrenci ilgisi daha fazla çeşitlendirilebilir.
- Raporlama ve sunum süreçlerinde danışman desteği artırılabilir.
- Proje değerlendirme sürecine dış gözlemciler (örneğin, sektör temsilcileri) dahil edilerek gerçek dünya etkileşimi sağlanabilir.